REGULAMENTO DE COMPETIÇÃO

1 ESCALÕES ETÁRIOS e PROVAS CONTEMPLADAS

Os escalões etários e as respetivas idades (de ambos os sexos) que poderão participar são os seguintes:

Nota: Considera-se que no dia de competição, o competidor terá que ter a idade indicada. Obrigatória a apresentação do BI/CC de todos os atletas no dia da prova.

| INFANTIS 10/11 anos | Kata individual e equipa Kumite individual - Shobu Ippon |
|------------------------------------|---|
| INICIADOS 12/13 anos | Kata individual e equipa Kumite individual - Shobu Ippon |
| JUVENIS 14/15 anos | Kata individual e equipa Kumite individual e equipa: Shobu Ippon |
| CADETES 16/17 anos | Kata individual e equipa Kumite individual e equipa: Shobu Ippon |
| JUNIORES 18 a 20 anos | Kata individual e equipa Kumite individual e equipa: Shobu Ippon |
| SENIORES 21 a 34 anos | Kata individual e equipa Kumite individual e equipa: Shobu Ippon |
| VETERANOS idade superior a 35 anos | Kata individual e equipa Kumite Individual: Shobu Ippon |

2 NORMAS DE PARTICIPAÇÃO

- a) Competidores dos escalões dos escalões de Juvenis, Cadetes, Juniores e Seniores podem competir no escalão imediatamente acima, nas categorias de kata e kumite.
 Excetuam-se:
 - Nas equipas de Kata podem conter, unicamente um elemento do escalão inferior;
 - Estes elementos não poderão participar noutra equipa de Katas.
- b) As proteções de mãos (luvas brancas ESKA), peitos (para kumite feminino) e de dentes são obrigatórias em Kumite (Shobu Ippon)
- c) As "coquilhas" são permitidas em kumite
- d) Não é permitido o uso de óculos em kumite (o uso de lentes de contacto, unicamente do tipo "soft" são da responsabilidade do competidor).



- e) Qualquer competidor que seja desclassificado 2 vezes será retirado da competição. Se um competidor ganhar 2x por desclassificação do seu oponente também é retirado de todas as competições de kumite nesse torneio, quer seja de forma consecutiva quer seja alternada.
- f) As Equipas de Kumite, são normalmente compostas de 5 competidores mas podem ser constituídas até um mínimo de 3 competidores em todos os escalões. No entanto todos os competidores da equipa têm obrigatoriamente de realizar o primeiro combate.
- g) O treinador só pode aconselhar o seu competidor no período compreendido entre as vozes de "Yame" e de Tsuzukete jajime". Deverá usar um fato de treino identificado com a sua equipa.

3 PROGRAMA POR ESCALÃO (Consulte o Anexo 1 – Grupos de Katas)

Infantis (10 e 11 anos)

KATA INDIVIDUAL

Apenas são permitidas Katas do Grupo 1

<u>Eliminatórias:</u> os competidores iniciam em simultâneo á voz de "Hajime" a kata do Grupo 1, à sua escolha.

Não podem repetir as Katas, mas podem alternar entre duas katas diferentes nas eliminatórias. A avaliação é feita pelo sistema de bandeiras.

Finais:

Os 8 finalistas poderão executar qualquer Kata do Grupo 1 à sua escolha.

A avaliação é feita pelo sistema de pontuação.

Em caso de empate, deverá somar-se a nota mais baixa e mais alta à pontuação. Se houver novo empate é feito com a mesma Kata ou outra do mesmo grupo

KATA EQUIPA

Nas eliminatórias não se podem repetir as Katas.

A avaliação é feita pelo sistema de pontuação.

A Kata da final tem de ser diferente da última executada na eliminatória e a avaliação é feita pelo sistema de pontuação.

KUMITE

Shobu Ippon com 1:30min de duração

Iniciados (12 e 13 anos)

KATA INDIVIDUAL

Apenas são permitidas Katas do Grupo 1 ou 2

<u>Eliminatórias</u>: os competidores iniciam em simultâneo á voz de "Hajime" a <u>kata do Grupo 1</u>, sorteada pelo arbitro central.

A avaliação é feita pelo sistema de bandeiras.

Final:

Os 8 finalistas poderão executar qualquer Kata do Grupo 1 ou 2 à sua escolha.

A avaliação é feita pelo sistema de pontuação.



Em caso de empate, deverá somar-se a nota mais baixa e mais alta à pontuação. Se houver novo empate é feito com a mesma Kata ou outra do mesmo grupo.

KATA EQUIPA

Nas eliminatórias não se podem repetir as Katas, a avaliação é feita pelo sistema de pontuação. Os 8 melhores são escolhidos pelo sistema de pontuação com as Katas do Grupos 1 ou 2, à sua escolha.

Os 4 finalistas poderão executar qualquer Kata dos Grupos 1 ou 2, à sua escolha, desde que seja diferente da executada na eliminatória anterior.

A Kata da final tem de ser diferente da última executada na eliminatória e a avaliação é feita pelo sistema de pontuação.

KUMITE

Shobu Ippon – 1:30 min de duração.

Juvenis (14 e 15 anos) - Cadetes (16 e 17 anos) - Juniores (18 a 20 anos) - Seniores (dos 21 anos aos 34 anos) - Veteranos (a partir dos 35 anos)

Todos os competidores neste escalão podem participar no escalão imediatamente acima.

KATA INDIVIDUAL

São permitidas Katas do Grupo 1, 2, 3 ou 4

Eliminatórias:

Os melhores 16 são escolhidos pelo sistema de bandeiras com as Katas do Grupo 1 à escolha do arbitro.

Os 8 melhores são escolhidos pelo sistema de bandeiras com as Katas do Grupo 2 à escolha do arbitro.

O apuramento dos 4 melhores, é feito pelo sistema de pontuação, e os competidores executarão, à sua escolha, qualquer das Katas do Grupo 2.

Final:

Os 4 finalistas poderão executar qualquer Kata dos Grupos 3 ou 4, à sua escolha, desde que seja diferente da executada na eliminatória anterior.

Em caso de empate, deverá somar-se a nota mais baixa e mais alta à pontuação.

Se houver novo empate é feito com a mesma Kata ou outra do mesmo grupo

KATA EQUIPA:

São permitidas Katas do Grupo 2,3 e 4.

Podem realizar qualquer kata dos Grupos 2,3 ou 4 à sua escolha pelo sistema de pontuação.

KUMITE

Shobu Ippon – 2:00 min de duração.

Séniores – Final por Sambon Shobu Sambon com 3:00 min de duração

4. Lacunas no regulamento

Qualquer lacuna será resolvida pelo Conselho de Arbitragem.



ANEXO 1

| Katas do Grupo 1 | Katas do Grupo 2 | Katas do grupo 3 |
|--|---|---|
| Heian Shodan Heian Nidan Heian Sandan Heian Yondan Heian Godan Tekki shodan | Bassai Dai Kanku Dai Jion Empi | Bassai Dai Kanku Dai Jion Empi Hangetsu |

| Katas do Grupo 4 | | |
|------------------|-----------|--------------|
| Bassai Sho | Jitte | Sochin |
| Chinte | Kanku Sho | Tekki Nidan |
| Gankaku | Meikyo | Tekki Sandan |
| Gojushihô dai | Nijushiho | Unsu |
| Gojushihô sho | Jiin | Wankan |

